

ADAC HISTORIC SIM CUP

Rahmenausschreibung ADAC Historic Sim Cup | S1

Vorwort:

Der "ADAC Historic Sim Cup" (AHSC), richtet sich speziell an ADAC Ortsclubs und Simracer. Sie bietet diesen die Möglichkeit, digitalen Motorsport entweder aus dem eigenen Vereinsheim oder von zu Hause aus zu betreiben.

Im Rahmen dieses Programms erhalten zahlreiche ADAC-Ortsclubs von ihren jeweiligen ADAC Regional Clubs finanzielle Unterstützung für die Anschaffung von Simracing-Hardware. Es ist jedoch zu beachten, dass der ADAC Ortsclub sich bei seinem jeweiligen ADAC Regionalclub erkundigen muss, ob ein Zuschuss für Simracing-Hardware möglich ist.

Das Hauptziel des ADAC Historic Sim Cups besteht darin, den Vereinen die Möglichkeit zu bieten, ihr Leistungsangebot gegenüber ihren bestehenden Mitgliedern zu erweitern und darüber hinaus neue Mitglieder mit einem zeitgemäßen und fortschrittlichen Angebot anzusprechen.

Der ADAC Historic Sim Cup setzt sich aus einer Serie von fünf (5) Veranstaltungen zusammen. Während dieser Rennen treten die Teilnehmer in fünf (5) verschiedenen Fahrzeugklassen auf renommierten internationalen Rennstrecken an und haben die einzigartige Möglichkeit, ihre fahrerischen Fähigkeiten in der hochentwickelten Simulationsumgebung von Assetto Corsa unter Beweis zu stellen. Dieses renommierte Motorsportevent ist als Single-Driver Meisterschaft konzipiert, bei der am Ende der Saison die herausragendsten Fahrer für ihre Leistungen geehrt werden.

Neben den spannenden Rennen zeichnet sich der ADAC auch durch seine professionelle Organisation und Betreuung von Wettbewerben aus. Die Rennen werden von einer engagierten Live-Rennkommission sorgfältig überwacht, um faire Bedingungen und ein reibungsloses Rennerlebnis zu gewährleisten. Darüber hinaus besteht die Möglichkeit, die Rennen weltweit über Live-Streams zu verfolgen, was es Motorsport-Enthusiasten aus aller Welt ermöglicht, hautnah dabei zu sein.

Gender Disclaimer:

Zur besseren Lesbarkeit wird in dieser Ausschreibung das generische Maskulinum verwendet. Die in diesem Dokument verwendeten Personenbezeichnungen beziehen sich – sofern nicht anders kenntlich gemacht – auf alle Geschlechter.

Ausschreiber / Organisation:

Der ADAC Historic Sim Cup wird vom ADAC Berlin-Brandenburg e.V. und dem ADAC Sachsen e.V. ausgeschrieben und durch den Slotracerz e.V. organisiert und ausgerichtet.

Ansprechpartner:

Alexey Yakimenko

Tel.-Nr.: +49 (0) 163 86 86 091

Homepage: <https://motorsport-bbr.de/>

E-Mail: alexey.yakimenko@bbr.adac.de

René Köhler

Tel.-Nr.: +49 (0) 170 904 19 99

Homepage: <https://www.racinglounge77.de/>

E-Mail: kontakt@racinglounge77.de

DOKUMENTVERSIONEN

| Versionsnr. | Datum | Autor | Änderungsgrund / Bemerkungen |
|-------------|------------|-------|-------------------------------|
| 1.0 | 16.09.2024 | | Freigabe zur Veröffentlichung |

Inhaltsverzeichnis

1 Sportliches Reglement

- 1.1 Organisation
 - 1.1.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie
 - 1.1.2 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)
 - 1.1.3 Zusammensetzung des Organisationskomitees
 - 1.1.4 Liste der Offiziellen (permanente Sportwarte)
 - 1.1.5 Verwendete Simulation
- 1.2 Bestimmungen der Serie
 - 1.2.1 Offizielle Sprache
 - 1.2.2 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung
- 1.3 Nennungen
 - 1.3.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung
 - 1.3.2 Nenngeld für die Season und je Veranstaltung.
 - 1.3.3 Startnummern
- 1.4 Lizenzen
 - 1.4.1 Erforderliche Lizenzstufen
 - 1.4.2 Altersregelung
- 1.5 Veranstaltungen
 - 1.5.1 Serien-Terminkalender
 - 1.5.2 Event Zeitplan
 - 1.5.3 Maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge
Der Veranstalter kann die Verteilung der Fahrzeugklassen basierend auf den Anmeldungen dynamisch anpassen.
 - 1.5.4 Wettervorhersage & Virtuelle Uhrzeit
 - 1.5.5 Kommunikation / Streaming - Zoom-Meeting
 - 1.5.6 Durchführung der Wettbewerbe
 - 1.5.7 Wertung
 - 1.5.8 Titel, Preisgeld und Pokale
 - 1.5.9 Rennkommission / Proteste / Strafen
 - 1.5.10 Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung
 - 1.5.11 TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte
 - 1.5.12 Besondere Bestimmungen

2 Technisches Reglement

- 2.1 Technische Hardware-Bestimmungen der Serie
 - 2.1.1 Sichtsystem (Monitore)
 - 2.1.2 Pedalerie
 - 2.1.3 Lenkrad (Base)
- 2.2 Technische Software Bestimmungen der Serie
 - 2.2.1 Simulation
 - 2.2.2 Überwachung der Streckenbegrenzungen
 - 2.2.3 Kommunikation
 - 2.2.4 Penalty Applikation
 - 2.2.5 Computer System Voraussetzungen
- 2.3 Technische Ausstattung
 - 2.3.1 Audiosystem
- 2.4 Allgemeines/Präambel
 - 2.4.1 Werbung an Wettbewerbsfahrzeug

3 Teil 3 Anlagen/ Zeichnungen

- 3.1 Besondere Bestimmungen gemäß Art. 17 Teil 1
 - 3.1.1 Fahrzeuge und Balance of Performance
 - 3.1.2 Fahrzeugsetup und Fahrzeugeinstellungen
 - 3.1.3 Fahrzeugbeleuchtung
 - 3.1.4 Fahrzeugwechsel
 - 3.1.5 Reko / Sichtungsbereiche
 - 3.1.6 Strafen Katalog
 - 3.1.7 Safety Car
 - 3.1.8 Serien Management

- 3.1.9 Wertungsstrafen
- 3.1.10 AC – Onlineserver
- 3.1.11 Einführungs-/Formationsrunde
- 3.1.12 Startarten / Start
- 3.1.13 Rennen
- 3.1.14 Safety Car
- 3.1.15 Streckenbegrenzung
- 3.1.16 Boxenstopps / Boxengasse
- 3.1.17 Fahrvorschriften und Verhaltensregeln
- 3.1.18 Flaggsignale
- 3.1.19 ESC-Taste
- 3.1.20 Proteste
- 3.1.21 Fahrer-Briefing

4 SALVATORISCHE KLAUSEL

1 Sportliches Reglement

1.1 Organisation

1.1.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie

Die ADAC Regionalclubs ADAC Berlin-Brandenburg e.V. und ADAC Sachsen e.V., sowie der Ausrichter Slotracerz e.V. nachfolgend Serienausschreiber genannt, schreibt für das Jahr 2024-2025 (S1) den ADAC Historic Sim Cup aus. Es wird eine Meisterschaft mit unterschiedlichen Wertungen ausgetragen:

Fahrerwertung

| | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| FR11 - Class | <input checked="" type="checkbox"/> |
| FR12 - Class | <input checked="" type="checkbox"/> |
| TW 22 - Class | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Trabant - Class | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Melkus RS1000 - Class | <input checked="" type="checkbox"/> |

Sonderwertungen

Werden per Bulletin bekanntgegeben.

1.1.2 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)

Slotracerz und Simracerz e.V. im ADAC
Dresdener Str. 77
01809 Heidenau

René Köhler
Telefon: +49 170 90 41 999
Mail: vorstand@slotracerz.de

ADAC Berlin-Brandenburg e.V.
Bundesallee 29/30
10717 Berlin

Alexey Yakimenko
Telefon: +49 163 86 86 091
Mail: alexey.yakimenko@bbr.adac.de

ADAC Sachsen e.V.
Striesener Str. 37
01307 Dresden

Hannes Hildebrandt
Telefon: +49 351 44 33 197
Mail: hannes.hildebrandt@sas.adac.de

1.1.3 Zusammensetzung des Organisationskomitees

Janko Garbsch
Leiter Motorsport, Klassik & Ortsclubs
Bundesallee 29/30
10717 Berlin
+ 49 163 86 86 090
janko.garbsch@bbr.adac.de

André Rudolph
Leiter Jugend, Sport und Ortsclub
Striesener Str. 37
01307 Dresden
andre.rudolph@sas.adac.de

Alexey Yakimenko
Serienkoordinator
Bundesallee 29/30
10717 Berlin
+ 49 163 86 86 091
motorsport@bbr.adac.de
alexey.yakimenko@bbr.adac.de

René Köhler

Stellvertretender Serienkoordinator
+49 170 90 41 999
vorstand@slotracerz.de

1.1.4 Liste der Offiziellen (permanente Sportwarte)

Siehe jeweilige Veranstaltungsausschreibung (Briefing-Dokument)

1.1.5 Verwendete Simulation

Im Rahmen der Serie wird die Simulation Assetto Corsa (in Verknüpfung mit dem Content Manager) verwendet.

1.2 Bestimmungen der Serie

1.2.1 Offizielle Sprache

Die offizielle Sprache ist Deutsch. Nur der deutsche Reglementtext ist verbindlich.
Englische Übersetzungen dienen lediglich der Integration internationaler Teilnehmer.

1.2.2 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung

- (1) Die Teilnehmenden nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige Zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss nach dieser Ausschreibung vereinbart wird.
- (2) Die Ausschreibung darf grundsätzlich nur durch den Serienausschreiber und die genehmigende Stelle geändert werden. Nach Genehmigung der Ausschreibung /Veranstaltung können Änderungen in Form von Bulletins nur durch den Vorsitzenden der Reko vorgenommen werden, jedoch nur, wenn es aus Gründen der Sicherheit und / oder höherer Gewalt oder aufgrund behördlicher Anordnung notwendig ist bzw. die in der Ausschreibung enthaltenen Angaben über Streckenlänge, Renndauer, Rundenzahl und Sportwarte oder offensichtliche Fehler in der Ausschreibung betrifft.
- (3) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung oder einzelne Wettbewerbe aus vorgenannten Gründen abzusagen oder zu verlegen, sofern der Kalender betroffen ist, Schadensersatz- oder Erfüllungsansprüche sind für diesen Fall ausgeschlossen.

1.3 Nennungen

1.3.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung

(1) Einschreibung

- Die ADAC-Ortsclubs und Simracer haben ab dem 20.09.2024 bis zum 04.10.2024 die Möglichkeit, Einschreibungen über folgendes Onlineformular vorzunehmen.

Link: https://www.adac-sport.com/ADAC_Historic_Sim_Cup_5229/TW_ON_Virtueller_Aushang.php

- Für die Einschreibung sind in erster Instanz folgende Angaben zu tätigen:

- Fahrername
- Teamname
- Zugehörigkeit ADAC Regionalclub
- Wertung
- Gewünschte Startnummer
- E-Mailadresse

- Wartelistenverfahren:

Bewerber, deren Saisonnennungen nicht bestätigt wurden, werden automatisch in die Warteliste aufgenommen. Ein Platz in der Warteliste garantiert nicht die Teilnahme an der Saison, sondern dient lediglich als vorübergehende Maßnahme bis zur endgültigen Entscheidung des Veranstalters.

Bei den Rennveranstaltungen ist die Anzahl der Fahrzeuge auf je 32 Stück limitiert. Sollte die Anzahl der Starter die Grenze von 32 Fahrzeugen überschreiten oder eine signifikante Nennungsüberhang bei den Nennungen für bestimmte Fahrzeugklassen auftreten, behält sich der Veranstalter vor, Anpassungen an den Regeln vorzunehmen. Auch wenn grundsätzlich keine Event-Qualifikation vorgesehen ist, behält sich der Veranstalter vor, bei Bedarf eine Vorqualifikation durchzuführen.

- Die Teilnahmebestätigung erfolgt schriftlich per Mail bis zum 11.10.2024.
- Alle Bewerber, die nach diesem Einschreibeprozess durch den Serienbetreiber angenommen werden, erhalten eine Einschreibebestätigung per Mail.
- Mit dem „Antrag auf Einschreibung“ beauftragen und bevollmächtigen der Bewerber den Serienbetreiber, in seinem Namen Nennungen zu den Veranstaltungen bei den Wertungsläufen zum ADAC Historic Sim Cup zu bearbeiten (Blocknennung).
- Mit der Einschreibung verpflichtet sich der Bewerber an allen Wertungsläufen teilzunehmen.
- Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die einzelnen Fahrzeugklassen des ADAC Historic Sim Cups bei einer Belegung von 50% oder weniger der verfügbaren Plätze nicht durchzuführen.

1.3.2 Nenngeld für die Season und je Veranstaltung.

(1) Einschreibegebühr für die Season

Die Einschreibegebühr für die Teilnahme an allen Veranstaltungen des ADAC Historic Sim Cups ist folgendermaßen gestaffelt:

| | |
|--|-------------------------|
| Keine ADAC und Orstclub Mitgliedschaft | 35,00 € (Brutto) |
| ADAC Mitgliedschaft | 30,00 € (Brutto) |
| ADAC und Orstclub Mitgliedschaft | 25,00 € (Brutto) |

Die Einschreibegebühr muss spätestens nach gültiger Nennbestätigung an das angegebene Konto überwiesen werden.

(2) Rückerstattung der Einschreibegebühr

Eine Erstattung der Einschreibegebühr in voller Höhe erfolgt nur bei der Nichtannahme der Nennung des Veranstalters in dem ADAC Historic Sim Cup.

Eine anteilige Erstattung der Einschreibegebühr erfolgt nicht.

1.3.3 Startnummern

Die Teilnehmer können ihre Wunschstartnummer bei der Nennung angeben.

Die Startnummernvergabe richtet sich nach der jeweils gewählten Fahrzeugklasse:

| | |
|----------------------|-------------|
| FR11-Class: | #100 - #199 |
| FR12-Class: | #200 - #299 |
| TW22-Class: | #300 - #399 |
| Trabant-Class: | #400 - #499 |
| Melkus RS1000 Class: | #500 - #599 |

Die finale Bestätigung der Startnummer erfolgt mit der Nennungsbestätigung.

1.4 Lizenzen

1.4.1 Erforderliche Lizenzstufen

Keine Lizenzen erforderlich.

1.4.2 Altersregelung

Teilnehmer, die das 12. Lebensjahr vollendet haben sind startberechtigt. Eine Lizenz ist für die Startberechtigung an dem ADAC Historic Sim Cup nicht vorausgesetzt. Bei den angegebenen Altersregelungen gilt die Jahrgangsregelung ab 2012.

Im Einzelfall hat der Veranstalter die Möglichkeit Ausnahmegenehmigungen zu erteilen. Der Antrag auf eine Ausnahmegenehmigung muss beim Veranstalter gestellt werden.

1.5 Veranstaltungen

Die Veranstaltungen des ADAC Historic Sim Cups werden nach den Bestimmungen der Rahmen-Ausschreibung für Rundstrecken-Serien im Simracing und dem Verhaltens- & Strafenkatalog durchgeführt.

Alle Teilnehmende sind verpflichtet, sich mit diesen Bestimmungen und Reglements vertraut zu machen und diese zu beachten.

1.5.1 Serien-Terminkalender

| Veranstaltung | Date | Strecke | Rennformat |
|---------------|------------------------|----------------------|-------------------------------|
| Event 1 | Donnerstag, 17.10.2024 | Autodrom Most | Testevent |
| Event 2 | Donnerstag, 24.10.2024 | Sachsenring | Mediaday |
| Event 3 | Donnerstag, 07.11.2024 | Autodrom Most | 2x 20 Minuten (Sprint-Format) |
| Event 4 | Donnerstag, 12.12.2024 | Oschersleben | 2x 20 Minuten (Sprint-Format) |
| Event 5 | Donnerstag, 16.01.2025 | Lausitzring | 2x 20 Minuten (Sprint-Format) |
| Event 6 | Donnerstag, 06.03.2025 | Brno | 2x 20 Minuten (Sprint-Format) |
| Event 7 | Donnerstag, 27.03.2025 | Balaton Park Circuit | 2x 20 Minuten (Sprint-Format) |

1.5.2 Event Zeitplan

2x 20 Minuten (Sprint-Format)

| Was | Start (HH:MM) | Dauer (HH:MM) | Ende (HH:MM) |
|--|---------------|---------------|--------------|
| Freies Training | 17:00 | 01:00 | 18:00 |
| Fahrer - Briefing | 18:00 | 00:15 | 18:15 |
| <i>Race 1 - 20 Minuten Formel</i> | | | |
| Zeittraining (Qualifying) | 18:20 | 00:20 | 18:40 |
| Overtime | 18:40 | 00:03 | 18:43 |
| Gridding Time | 18:43 | 00:02 | 18:45 |
| Start Rennen | 18:45 | 00:20 | 19:05 |
| Race Overtime | 19:05 | 00:03 | 19:08 |
| Siegerinterviews (1.) | 19:08 | 00:05 | 19:13 |

| Was | Start (HH:MM) | Dauer (HH:MM) | Ende (HH:MM) |
|---|---------------|---------------|--------------|
| <i>Race 1 - 20 Minuten Tourenwagen</i> | | | |
| Zeittraining (Qualifying) | 19:10 | 00:20 | 19:30 |
| Overtime | 19:30 | 00:03 | 19:33 |
| Gridding Time | 19:33 | 00:02 | 19:35 |
| Start Rennen | 19:35 | 00:20 | 19:55 |
| Race Overtime | 19:55 | 00:03 | 19:58 |
| Siegerinterviews (1.) | 19:58 | 00:05 | 20:03 |

| Was | Start (HH:MM) | Dauer (HH:MM) | Ende (HH:MM) |
|--|---------------|---------------|--------------|
| <i>Race 2 - 20 Minuten Formel</i> | | | |
| WarmUp | 20:00 | 00:05 | 20:05 |
| Overtime | 20:05 | 00:03 | 20:08 |
| Gridding Time | 20:08 | 00:02 | 20:10 |
| Start Rennen | 20:10 | 00:20 | 20:30 |

| | | | |
|---------------|-------|-------|-------|
| Race Overtime | 20:30 | 00:03 | 20:33 |
|---------------|-------|-------|-------|

| Was | Start (HH:MM) | Dauer (HH:MM) | Ende (HH:MM) |
|--|---------------|---------------|--------------|
| Race 2 - 20 Minuten Tourenwagen | | | |
| WarmUp | 20:30 | 00:05 | 20:35 |
| Overtime | 20:35 | 00:03 | 20:38 |
| Gridding Time | 20:38 | 00:02 | 20:40 |
| Start Rennen | 20:40 | 00:20 | 21:00 |
| Race Overtime | 21:00 | 00:03 | 21:03 |
| Siegerinterviews | 21:05 | 00:15 | 21:20 |

1.5.3 Maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge

Die maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge ist wie folgt.

| | |
|---------------------|-----------------------------|
| FR11 - Class | 16 FR11 - Fahrzeuge |
| FR12 - Class | 16 FR12 - Fahrzeuge |
| | |
| TW22 - Class | 14 TW22 - Fahrzeuge |
| Trabant - Class | 10 Trabant - Fahrzeuge |
| Melkus RS1000 Class | 8 Melkus RS1000 - Fahrzeuge |

Der Veranstalter kann die Verteilung der Fahrzeugklassen basierend auf den Anmeldungen dynamisch anpassen.

1.5.4 Wettervorhersage & Virtuelle Uhrzeit

Die virtuelle Uhrzeit, die Temperatur, der Bewölkungs-, Regen- und Variabilitätsfaktor werden anhand der jeweiligen Gridmail rechtzeitig vor der Veranstaltung veröffentlicht.

1.5.5 Kommunikation / Streaming - Discord-Meeting

Kommunikation

(1) Discord

Alle Teilnehmenden müssen sich mit Beginn des freien Zeittrainings in ihrem Discord -Channel befinden. Teilnehmende, die sich mit Beginn des Zeittrainings nicht in ihrem Discord-Channel befinden, erhalten im Rennen eine Drive-through-Penalty (DTP).

Discord_Bestimmungen

Alle Fahrer müssen ihren realen Vor-/und Nachnamen im Discord verwenden. Weiterhin ist es verpflichtend, die Startnummer vor dem Namen zu platzieren.

Beispiel: #14 Max Mustermann

(2) InGame Chat

Mit Beginn des freien Trainings ist das Chatverbot (Textchat) einzuhalten.

Streaming – Discord

Wir bieten ein Discord Videochat für eine Livestream-Präsenz an. Die Teilnahme an diesem Discord Videochat ist freiwillig und nicht verpflichtend. Die Teilnehmer erklären sich damit einverstanden, dass das von ihrer Webcam übertragene Bild für Streaming-Zwecke verwendet wird.

Folgende Bedingungen sind zwingend einzuhalten:

Name: Startnummer und Fahrername

Beispiel: 00 Max Mustermann

Mikrofon: Muten

1.5.6 Durchführung der Wettbewerbe

Alle Formate werden:

- online
- zentral durchgeführt

(1) Freies Training

Offizielle Trainings-Server, die vom Veranstalter bereitgestellt werden, werden jeweils 7 Tage vor dem Event online geschaltet. Privat gehostete Trainings-Server sind erlaubt.

Die Freigabe der Strecke für das Training am Veranstaltungstag erfolgt durch die Rennleitung. Erst nach dieser Freigabe dürfen die Teilnehmer die Boxengasse verlassen.

(2) Private Trainings und Tests

Private Trainings und Tests sind erlaubt.

(3) Training

Pro Veranstaltung sind ein freies Training und ein Zeittraining vorgesehen. (siehe 1.5.2 Event Zeitplan).

(4) Zeittraining (Qualifying)

Das Zeittraining findet je Gruppe vor dem Rennen 1 statt. Alle Teilnehmenden in der entsprechenden Gruppe, unabhängig von der Fahrzeugklasse, bestreiten das Zeittraining gemeinsam auf der Strecke. Sobald der AC-Server in den Zeittrainingsmodus wechselt, dürfen alle Fahrer eigenständig mit ihrem Zeittraining beginnen. Ein Qualifikationsminimum besteht nicht.

Fahrer, die im Zeittraining keine gezeitete Runde absolvieren, sind dennoch zur Teilnahme berechtigt, allerdings starten sie vom Ende des Starterfeldes aus. Dabei bestimmt die Simulation die Startposition.

Es ist entscheidend, Fahrern, die sich während des Qualifyings auf einer schnellen Runde befinden, grundsätzlich freie Fahrt zu gewähren, es sei denn, man befindet sich selbst auf einer schnellen Runde. Angriffe, Überholmanöver oder Überholversuche gegenüber Fahrern, die sich auf einer schnellen Runde befinden, sind nicht gestattet. Es ist von äußerster Wichtigkeit, den Fahrern genügend Platz und Raum zu lassen, um ihre schnellen Runden zu absolvieren und so faire Wettbewerbsbedingungen sicherzustellen. Die Startreihenfolge für das Rennen 1 ergibt sich aus dem Zeittraining. Die Startreihenfolge für das Rennen 2 ergibt sich aus Rennen 1.

(5) Startarten

Die Wertungsläufe werden wie folgt gestartet:

- rollender Start (Indianapolis-Start)
- stehender Start mit versetzter Startaufstellung (GP-Start)

(6) Wertungsrennen – Sprint-Format

- (1) Alle Wertungsrennen werden als Single-Driver Rennen absolviert. Die Distanz entspricht bei jedem Rennen 20 Minuten.
- (2) Pflichtboxenstopp
Ein Boxenstopp ist nicht vorgeschrieben.

1.5.7 Wertung

(1) Punktetabelle und Wertungsmodus

Sieger eines Wertungsrennen ist der Fahrer, welches die gefahrene Distanz mit dem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Einbeziehung aller Strafen zurückgelegt hat.

Alle Fahrer, die das Rennen gestartet haben, werden in der Wertung berücksichtigt, sofern sie mindestens 75% der Renndistanz absolviert haben. Im Falle einer Distanzkürzung oder eines Rennabbruchs, wenn das Rennen nicht wieder aufgenommen wird, erhalten die Fahrer folgende Punkte:

| | | |
|------------------------------------|---|--------------|
| mind. 50% der vorgesehenen Distanz | = | volle Punkte |
| unter 50% der vorgesehenen Distanz | = | keine Punkte |

Eine Wertung erfolgt nur dann, wenn ein nachvollziehbares Ergebnis, entweder mittels Replay oder Result / Timing vorliegt.

Für die Wertungsläufe werden folgende Punkte für die einzelnen Fahrzeugklassen vergeben:

Punkteraster Sprint – Format

| Platz | Punkte | Platz | Punkte | Platz | Punkte |
|-------|--------|-------|--------|-------|--------|
| 1 | 20 | 6 | 10 | 11 | 5 |
| 2 | 17 | 7 | 9 | 12 | 4 |
| 3 | 15 | 8 | 8 | 13 | 3 |
| 4 | 13 | 9 | 7 | 14 | 2 |
| 5 | 11 | 10 | 6 | 15 | 1 |

Das Punkteraster ist vorläufig! Das Punkteraster kann nach Nennschluss anhand der Anzahl der Starter Pro Fahrzeugklasse so angepasst, dass der letzte noch einen Meisterschaftspunkt erhält.

(2) Punktegleichheit

Bei Punktegleichheit in der Endauswertung zwischen mehreren Fahrern wird zunächst das Strafpunkte-Konto betrachtet. Der Fahrer mit den wenigsten Strafpunkten über die Saison hinweg erhält die bessere Platzierung. Sollten die Betroffenen keine Strafpunkte während der Saison erhalten haben, entscheidet die größere Anzahl an ersten Plätzen, gefolgt von den zweiten Plätzen und so weiter, basierend auf allen gewerteten Rennen. Dabei kann auch das Streichresultat berücksichtigt werden.

1.5.8 Titel, Preisgeld und Pokale

(1) Titel Gesamtsieger

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen in dem ADAC Historic Sim Cup in der jeweiligen Klasse erhält den Titel: **Champion *Klasse* - ADAC Historic Sim Cup 2024/25 S1**
Die Top-3-Platzierten erhalten jeweils einen Siegerpokal

(2) Bei weniger als 5 Teilnehmer, wird in der jeweiligen Klasse nur der 1. Platz geehrt.

1.5.9 Rennkommission / Proteste / Strafen

(1) Die Reko besteht aus dem Rennleiter und mindestens einem Spotter. Es findet eine Bewertung von Vorfällen während der Veranstaltung (Live Reko) statt.

(2) Proteste können während des Rennens, spätestens aber bis 15 Minuten nach dem Zieleinlauf eines Wertungslaufs über das entsprechende Online-Formular eingereicht werden. Proteste, welche nach dieser Frist eingereicht werden, gelten als unzulässig. Proteste sind fristgerecht über das Protestformular einzureichen. Proteste sind gebührenfrei.

(3) Die Protestfrist einzelner Vorfälle beträgt 30 Minuten nach dem Rennende.

(4) Die Sichtung von einzelnen Rennsituationen durch die Rennleitung, erfolgt grundsätzlich nur aufgrund eines schriftlichen Protests durch den Fahrer an die Rennleitung. Die Rennleitung behält sich das Recht vor, bei festgestellten Verstößen eigenständig tätig zu werden.

(5) Die Reko behält sich vor, offensichtlich unsinnige Proteste nicht zu berücksichtigen. Offensichtlich unsinnige Proteste können mit Strafpunkten für den Protestführer belegt werden.

(6) Eine während eines Rennens von der Rennleitung verhängte Strafe wird dem Teilnehmer über die AC Serverseitigen Möglichkeiten ausgesprochen oder wenn nötig über Discord mitgeteilt. Der Teilnehmer hat drei Runden Zeit um die Strafe in der Boxengasse anzutreten. Sollte dies nicht geschehen oder gegen Ende des Rennens aus Zeit- oder Distanzgründen nicht mehr möglich sein, verhängt die Reko eine Wertungs-Ersatzstrafe.

(7) Sollten während oder nach dem Rennen offene Fragen zu Entscheidungen der Rennleitung bestehen, sind diese direkt nach dem Rennen zu besprechen. Spätere Anfragen bleiben unbeantwortet.

1.5.10 Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung

(1) Bei Entscheidungen des Serienausschreibers, des Vorsitzenden der Reko, oder des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen.

(2) Aus Maßnahmen und Entscheidungen des Serienausschreibers können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden, außer bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.

- (3) Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil. Bewerber und Fahrer erklären mit Abgabe dieser Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit den Veranstaltungen entstehen und zwar gegen den SRC e.V., den ADAC Berlin-Brandenburg e.V. und dem ADAC Sachsen e.V., deren Organe und Geschäftsführer den Veranstalter, die Mitglieder der Reko, den Betreibern der Simulatoren Center und alle anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen, außer für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung, auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises beruhen, außer für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung, auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises beruhen.
- (4) Der Haftungsausschluss wird mit Abgabe der Nennung allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch außervertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung. Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.

1.5.11 TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte

Alle Copyrights und Bildrechte liegen beim Serienausschreiber, einschließlich der Bilder, die von Fernsehübertragungen des ADAC Historic Sim Cups übernommen werden.

Alle Fernsehrechte des ADAC Historic Sim Cups, sowohl für terrestrische Übertragung als auch für Kabel- und Satellitenfernsehübertragung, alle Videorechte und alle Rechte zur Verwertung durch sämtliche elektronische Medien, einschließlich Internet liegen beim Serienausschreiber.

Jede Art von Aufnahmen, Ausstrahlung, Wiederholung oder Reproduktion zu kommerziellen Zwecken ist ohne schriftliche Zustimmung des Serienausschreibers verboten.

1.5.12 Besondere Bestimmungen

- Die besonderen Serienbestimmungen sind in den Anhängen veröffentlicht.
 Es gibt keine weiteren besonderen Serienbestimmungen.

2 Technisches Reglement

2.1 Technische Hardware-Bestimmungen der Serie

2.1.1 Sichtsystem (Monitore)

Keine Bestimmungen. Sowohl Monitor/-e als auch VR Brillen sind zulässig.

2.1.2 Pedalerie

Ein Pedal System bestehend aus einer Bremse und Gaspedal wird vorausgesetzt.

2.1.3 Lenkrad (Base)

Ein Lenkrad wird vorausgesetzt.

2.2 Technische Software Bestimmungen der Serie

2.2.1 Simulation

Die Simulation Assetto Corsa von Kunos Simulazioni Srl. Die Simulation, der Content Manager sowie alle benötigten DLCs müssen zum Selbstkostenpreis erworben werden.

2.2.2 Überwachung der Streckenbegrenzungen

Die Überwachung der Streckenbegrenzungen erfolgt durch die Simulation und durch die Rennleitung.

2.2.3 Kommunikation

Das VOIP Kommunikationssystem Discord ist verpflichtend zu verwenden.

Discord

- Download: [Link](#)
- Discord Adresse: <https://discord.gg/mazfGbeh2v>

2.2.4 Penalty Applikation

-

2.2.5 Computer System Voraussetzungen

Der Rechner des jeweiligen Teilnehmenden muss die Mindestanforderungen der Simulation im Wettbewerbsmodus (60 Rennfahrzeuge im Wettbewerb) entsprechen.

2.3 Technische Ausstattung

2.3.1 Audiosystem

Teilnehmende müssen eine vollständige Kommunikation über Discord mit der Rennleitung/Veranstalter gewährleisten.

2.4 Allgemeines/Präambel

Alles nicht ausdrücklich durch dieses Reglement Erlaubte ist verboten.

Erlaubte Änderungen dürfen keine unerlaubten Änderungen oder Reglementverstöße nach sich ziehen.

2.4.1 Werbung an Wettbewerbsfahrzeug

1. Templates

Die Templates werden im ADAC Historic Sim Cup – Discord veröffentlicht. Die eigen erstellten Fahrzeuglackierungen müssen bis 10 Tage vor dem Wertungsrennen vom Teilnehmer in den entsprechenden Discord-Channel hochgeladen werden.

2. Richtlinien für die Templates

Für das Windscreen Banner muss ausschließlich der Standard/Default-Modus gewählt werden (Darstellung des Autoherstellers). Weitere Werbung ist auf den Scheiben ist nicht gestattet. Darüber hinaus gilt für die Logos des ADAC Historic Sim Cups, dass diese zu keiner Zeit:

- verschoben werden
- in Größe oder Format geändert werden
- von anderen Grafiken überdeckt oder in der Sichtbarkeit eingeschränkt werden
- farblich geändert werden
- müssen, so wie in den Templates vorgegeben, sichtbar im Fahrzeugdesign verbleiben

3. Eigene Logos / eigenes Design

Eigene Logos und eigene Designs sind zulässig und ausdrücklich erwünscht. Es gilt jedoch die unter Punkt 2.4.1 genannten Vorgaben zu beachten. Für die verwendeten Logos muss eine Genehmigung der entsprechenden Unternehmen vorliegen. Durch das Anbringen der Logos auf dem verwendeten Fahrzeug bestätigt der Teilnehmer, dass diese Genehmigungen vorliegen. Im Schadensfall haftet der Teilnehmer. Der Serienausschreiber haftet nicht für mögliche Ansprüche Dritter.

Sämtliche Designs oder Schriftzüge, welche eine Verbindung zu parteipolitischen, pornographischen oder fremdenfeindlichen Inhalten assoziieren, sind verboten und führen zum Ausschluss aus der Serie.

3 Teil 3 Anlagen/ Zeichnungen

3.1 Besondere Bestimmungen gemäß Art. 17 Teil 1

3.1.1 Fahrzeuge und Balance of Performance

FR11 -Class

| Fahrzeug | Restriktor | Ballast | Setup |
|---------------|------------|---------|-------|
| Avia AE2 r2 | | | open |
| Estonia-20 | | | open |
| Estonia-21 | | | open |
| Melkus MT77-1 | | | open |
| Melkus MT77-2 | | | open |

| | | | |
|------------------|--|--|------|
| Melkus MT77-3 | | | open |
| Metalex MTX1-03b | | | open |
| Metalex MTX1-03c | | | open |
| Metalex MTX1-06 | | | open |
| RAF 80 | | | open |

FR12 -Class

| Fahrzeug | Restriktor | Ballast | Setup |
|--------------------|-------------------|----------------|--------------|
| Avia AF87 | | | open |
| Estonia-20 1600 | | | open |
| Estonia-21 | | | open |
| Estonia-21 Mondial | | | open |
| Estonia-25 | | | open |

TW22-Class

| Fahrzeug | Restriktor | Ballast | Setup |
|-----------------|-------------------|----------------|--------------|
| Skoda 120 L | | | open |
| Skoda 130 RS | | | open |
| Skoda 135 Rapid | | | open |
| VAZ Lada 2101 | | | open |
| VAZ Lada 2105 | | | open |
| VAZ Lada 2108 | | | open |
| Zastava 101 | | | open |

Trabant – Class

| Fahrzeug | Restriktor | Ballast | Setup |
|-----------------|-------------------|----------------|--------------|
| Trabant RS Cup | | | open |

Melkus – Class

| Fahrzeug | Restriktor | Ballast | Setup |
|-------------------|-------------------|----------------|--------------|
| Melkus RS1000 Cup | | | open |

Balance of Performance

Die Balance of Performance wird grundsätzlich durch den Simulationshersteller bestimmt. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, während der Season BOP Anpassungen vorzunehmen.

Wir nutzen die Balance of Performance (BoP), die vom Veranstalter bereitgestellt wird. Grundsätzlich implementieren wir die BoP, die bis zu 48 Stunden vor dem Event vom Veranstalter veröffentlicht wird, auf den AC-Servern.

3.1.2 Fahrzeugsetup und Fahrzeugeinstellungen

Für die Formel - Class - Fahrzeuge bestehen keinerlei Beschränkungen hinsichtlich der Fahrzeugeinstellungen. Sämtliche Änderungen sind zulässig, vorbehaltlich der Vorgaben der BOP. ABS und Traktionskontrolle sind serverseitig ausgeschaltet und nicht erlaubt.

Für die TW/Trabant/Melkus - Class - Fahrzeuge bestehen keinerlei Beschränkungen hinsichtlich der Fahrzeugeinstellungen. Sämtliche Änderungen sind zulässig, vorbehaltlich der Vorgaben der BOP. ABS und Traktionskontrolle sind serverseitig ausgeschaltet und nicht erlaubt.

Die Füllmenge der Kraftstofftanks ist bei allen Einsatzfahrzeugen freigestellt.

3.1.3 Fahrzeugbeleuchtung

Fahrzeugbeleuchtung ist freigestellt.

3.1.4 Fahrzeugwechsel

Es ist erlaubt, einmal pro Saison das Fahrzeug ohne Strafe zu wechseln. Ein Wechsel des Fahrzeugs muss mindestens fünf Tage vor einer Veranstaltung schriftlich per E-Mail beantragt werden. Die endgültige Zustimmung liegt beim Veranstalter.

3.1.5 Reko / Sichtungsbereiche

Die Reko besteht aus dem Rennleiter und mindestens einem Spotter. Es findet eine Bewertung der gemeldeten Vorfälle während der Rennen (Live Reko) statt. Die Reko behält sich das Recht vor, auch eigenständig in dieser Richtung tätig zu werden.

3.1.6 Strafen Katalog

Link: wird in dem jeweiligen Fahrerbriefing sowie in dem Virtuellen Aushang veröffentlicht.

3.1.7 Safety Car

Es kann ein Safety-Car zum Einsatz kommen.

3.1.8 Serien Management

Sämtliche Serienformate des ADAC Historic Sim Cups werden fortan über die Plattform TW Soft angeboten. Auf dem Portal des ADAC Berlin-Brandenburg ([ADAC Historic Sim Cup - Virtueller Aushang \(adac-sport.com\)](https://www.adac-sport.com)) sind sämtliche Informationen zu den Serien sowie alle notwendigen Formulare (z.B. Nennformular/Protestformulare) verfügbar. Während der Rennen sind dort auch z.B. eingesandte Proteste und/oder Vorfälle, welche durch die Rennleitung untersucht werden, einzusehen.

Informationen über die Serien, beispielsweise Ergebnislisten, Rennberichte, Fahrergrafiken, Spotterguides usw. sind frei einsehbar. Serienspezifische Formulare wie z.B. Nenn-formular und Protestformular können auf der Seite des virtuellen Aushanges ([ADAC Historic Sim Cup - Virtueller Aushang \(adac-sport.com\)](https://www.adac-sport.com)) eingesehen werden.

Daher ist es für eine Teilnahme an den Serien erforderlich, dass alle Teilnehmenden sich während der Nennung einen Account anlegen. Die Registrierung über das Portal dient ebenfalls zur Dokumentation der übermittelten Nennungen und Formulare, welche automatisch mit einem digitalen Zeitstempel versehen werden.

Registrierung/Login ADAC Historic Sim Cup – Portal (TW Soft)

Bei der Registrierung/Login ist folgendes zu beachten.

- (1) Teilnehmende müssen einen Account mit dem richtigen Namen (Vor-/Zuname) erstellen.

3.1.9 Wertungsstrafen

Das sportliche Reglement und der dazugehörige Strafenkatalog werden vor dem ersten offiziellen Wertungslauf veröffentlicht. Sie sind Bestandteil dieser Ausschreibung.

(1) Disziplinarische Maßnahmen

Bei Verhalten von Teilnehmern, das geeignet ist, den Ruf oder das Ansehen des ADAC oder des Motorsports in der Öffentlichkeit zu schädigen sind die sportlichen Organisationsleiter angehalten, disziplinarische Maßnahmen zu ergreifen. Dies kann alle Wertungsstrafen umfassen und bis zum Ausschluss aus dem jeweiligen Wettbewerb oder aus dem Cup führen. Die Teilnehmer sind zu sportlichem, fairem Verhalten verpflichtet, sie müssen sich das Handeln oder Unterlassen ihrer Hilfspersonen (Betreuer/-in, Teammitglieder, usw.) zurechnen lassen.

Über einen Ausschluss aus dem Cup entscheidet die Organisationsleitung in Rücksprache mit den Sportausschüssen des ADAC Berlin-Brandenburg e.V. und des ADAC Sachsen e.V.

3.1.10 AC – Onlineserver

(1) Freies Training inoffiziell

7 Tage vor der jeweiligen Veranstaltung werden Trainingsserver online geschaltet. Die Trainingsserver werden,

- 24 Stunden erreichbar sein
- die Server sind mit dem Passwort: adac zugänglich
- es wird kein Live-Timing zur Verfügung gestellt

(2) Rennserver

Die Rennserver sind den teilnehmenden Fahrern vorbehalten. Hierbei werden die GUIDs der jeweiligen Fahrer per Entry-List hinterlegt und kann nur von diesen genutzt werden. Die Rennserver werden 7 Tage vor der jeweiligen Veranstaltung online geschaltet und können genutzt werden.

3.1.11 Einführungs-/Formationsrunde

Es wird keine Einführungsrunde durchgeführt.

3.1.12 Startarten / Start

- (1) Richtlinien Rennstart- und Starfreigabe
Die Richtlinien Rennstart- und Starfreigabe sind dem jeweiligen Briefing-Dokument zu entnehmen.
- (2) Der Start erfolgt stehend „GP-Start“
- (3) Sobald der Server entsprechend auf „Grid“ wechselt, werden alle Fahrzeuge in den jeweiligen Startboxen platziert.
- (4) Es wird keine Einführungsrunde gefahren. Das Rennen startet unmittelbar nach dem Grid.
- (5) Der Rennstart erfolgt mittels einer Ampel (Einblendung) Rot -> Aus = Rennstart.

Beispielbild



- (6) Fahrzeuge, die aus der Box starten, dürfen die Boxengasse erst verlassen, nachdem das komplette Feld die Boxenausfahrt vollständig passiert hat.

3.1.13 Rennen

- (1) Die Rennen werden als Single-Driver Rennen ausgetragen. Die Klassen FR11 und FR 12 fahren ein Multiclass-Rennen. Die Klassen TW22, Trabant und Melkus fahren ein Multiclass-Rennen.
- (2) Nach Ablauf der vorgesehenen Zeitdistanz wird zunächst das führende Fahrzeug und dann alle nachfolgenden Fahrzeuge abgewinkt, wenn sie über die Ziellinie fahren.
- (3) Ein Langsam fahren und/oder Anhalten ohne zwingenden Grund vor dem Ziel und/oder auf der Zielgeraden ist verboten und hat eine Nichtwertung zur Folge.
- (4) Die Ziellinie gilt nur auf der Strecke und nicht in der Boxengasse.
- (5) Es ist nicht verpflichtend, das Fahrzeug nach Rennende mit eigener Motorkraft in die Boxengasse zurückzufahren. Die Verwendung der ESC-Taste ist ausschließlich abseits der Ideallinie zu betätigen, um Kollisionen mit anderen Fahrzeugen nach Rennende zu vermeiden.

Dabei werden nur die Runden, die ein Fahrzeug mit eigener Motorkraft zurückgelegt hat, gewertet.

- (6) Havarierte Fahrzeuge, die sich zum Zeitpunkt des Abwinkens des führenden Fahrzeugs in der Boxengasse befinden werden nicht gewertet!
- (7) Definition Nichtwertung und Disqualifikation:
 - Nichtwertung: Die Meisterschaftspunkte aus dem Wertungslauf werden gestrichen, die Position bleibt erhalten.
 - Disqualifikation: Die Meisterschaftspunkte aus dem Wertungslauf werden gestrichen, der Fahrer wird in der Wertung an das Ende seiner Fahrzeugklasse gesetzt.

3.1.14 Safety Car

- (1) Der Rennleiter kann eine Safety Car Phase ausrufen und das Rennen für eine bestimmte Zeit unter dieser weiter laufen lassen.
- (2) Safety Car wird über Discord mit „Safety Car – Safety Car“ ausgerufen. Jeder Teilnehmer sind angewiesen das Tempo der jeweiligen Situation anzupassen und sich hinter dem Safety Car einzuordnen. Es besteht absolutes Überholverbot. Es muss im Single-File hinter dem Safety Car gefahren werden.
- (3) Das Ende einer Safety Car Phase wird spätestens 20 sec vor dem Erreichen der Start-/Ziellinie durch den Rennleiter über Discord mit „SC in this Lap“ ausgerufen. Ab diesem Zeitpunkt schaltet das Safety Car die Lichter aus und fährt anschließend in die Boxengasse, Dabei gibt der Rennleiter die Info über Discord „Green Flag – Green Flag“. Die Teilnehmer setzen die Fahrt in der entsprechenden Formation fort. Mit dem Passieren der Start/Ziel Linie ist das Rennen wieder freigegeben. Achtung, Überholvorgänge erst nach dem Passieren der Start/Ziel Linie erlaubt.
- (4) Unfälle, die sich während einer Safety Car Phase ereignen, werden als schweres Vergehen geahndet.

3.1.15 Streckenbegrenzung

Es gelten die Bestimmungen und Strafen der Simulation.

Die Strecke wird grundsätzlich durch die weißen Streckenbegrenzungslinien definiert. Die Curbs sind Bestandteil der Strecke und dürfen befahren werden.

3.1.16 Boxenstopps / Boxengasse

Es ist kein Pflichtboxenstopp im Rennen zu absolvieren.

3.1.17 Fahrvorschriften und Verhaltensregeln

Sportliches und sicheres Verhalten, gegenseitige Rücksichtnahme und Fairness gelten für alle Teilnehmer der ADAC Clubhouse Series.

Leistungsunterschiede können sich sowohl in der Endgeschwindigkeit als auch in erheblich differierenden Kurvengeschwindigkeiten und Bremsperformance ergeben. Bitte seien Sie sich dessen stets bewusst!

Sicheres Überholen liegt in der Verantwortung sowohl des Überholenden als auch des Überholten!

3.1.18 Flaggensignale

- (1) Gelbe Flagge

Die gelbe Flagge zeigt eine Gefahr oder ein Hindernis neben oder teilweise auf der Strecke an.

Die Geschwindigkeit ist der jeweiligen Situation anzupassen, es besteht Überholverbot, ein Richtungswechsel ist möglich.

Ein eventuell begonnener Überholvorgang ist abubrechen.

- (2) Blaue Flagge

Die geschwenkt gezeigte blaue Flagge zeigt den Fahrern an, dass er/sie überholt oder überrundet werden

Diese Flagge hat während des Qualifyings und dem Rennen unterschiedliche Bedeutungen:

- a. Qualifying

Im Qualifying zeigt die blaue Flagge an, dass sich ein schnelleres Fahrzeug nähert und dabei ist, das eigene Fahrzeug zu überholen.

- b. Rennen

Im Rennen wird die blaue Flagge dem Teilnehmer gezeigt, wenn er zur Überrundung ansteht.

Teilnehmer, denen blaue Flaggen angezeigt werden, müssen bei der nächst sicheren Möglichkeit dem hinter ihnen fahrenden Fahrzeug das Überrunden ermöglichen.

Fahrern, die blaue Flaggen augenscheinlich in systematischer Art und Weise ignorieren, oder wiederholt offensichtlich blaue Flaggen missachten, können mindestens mit einer Wertungsstrafe bestraft werden.

3.1.19 ESC-Taste

Während des freien Trainings ist es gestattet die „ESC“-Taste jederzeit zu verwenden, solange dadurch keine anderen Teilnehmer behindert oder gefährdet werden.

Im Qualifying und im Rennen darf die „ESC“-Taste grundsätzlich nur in der Boxengasse betätigt werden.

Ausnahmen

Sollte ein Teilnehmer aufgrund eines Unfalls oder durch technische Defekte am Simulator ein Weiterfahren unmöglich machen, ist es gestattet die ESC-Taste zu betätigen.

Die Rennleitung muss im Anschluss direkt im Discord darüber informiert werden! Erst nachdem die Rennleitung darüber informiert worden ist, erteilt die Rennleitung die Freigabe für eine Weiterfahrt.

3.1.20 Proteste

Eingesendete Proteste müssen zwingend die Current Time (CT), sowie die Runde und Kurve zum Zeitpunkt des Unfalls enthalten.

Protest „Current Time“ (CT)

Bildunterschrift: Im Overlay ist die Current Time unter dem Menüpunkt „Tageszeit“ zu finden. Zudem werden die aktuell komplettierten Runden, im Menü-Punkt „Laps“, angezeigt. Für die Eingabe des Protestes und somit der aktuellen Runden zum Zeitpunkt des Vergehens muss diese Rundenzahl plus 1 gerechnet werden.

3.1.21 Fahrer-Briefing

Das Fahrerbriefing findet immer am Veranstaltungstag um 18:00 Uhr über Discord statt. Es ist verpflichtend, dass jeweils Teilnehmer anwesend sind. Sollte es einem Teilnehmer nicht möglich sein, am Fahrer-Briefing teilzunehmen, so ist der Veranstalter zu kontaktieren und es wird ein Ersatztermin angeboten.

Die Überprüfung der Anwesenheit erfolgt mit Beginn der Fahrerbesprechung. Teilnehmer, die unentschuldig der Fahrerbesprechung fernbleiben, erhalten eine Durchfahrtsstrafe im Rennen. Die Strafe wird von Rennleitung nach dem Rennstart über Discord ausgesprochen und muss innerhalb von drei Runden absolviert werden.

4 SALVATORISCHE KLAUSEL

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerkes undurchführbar sein bzw. undurchführbar werden, so wird dadurch die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen nicht berührt. Die vorstehende Bestimmung gilt entsprechend für den Fall, dass sich das Regelwerk als lückenhaft erweist.



Handwritten signature and stamp of the Allgemeiner Deutscher Automobil-Club Berlin-Brandenburg e.V. The stamp includes the text: "Allgemeiner Deutscher Automobil-Club Berlin-Brandenburg e.V. Bundesallee 29/30 10717 Berlin".

Genehmigt am:
17.09.2024
Genehmigungsnummer:
SR-2024-016